

# 情報システム工学I(システム工学概論)

## 7. Cにおけるセキュアプログラミング

山田泰司

`taiji@aihara.co.jp`

株式会社あいはら 研究開発チーム

# 脆弱なプログラムとは

ユーザから、なんらかの入力を受けとる際に：

**悪意あるユーザにより、任意のコードが実行される**

**悪意あるユーザにより、制御の流れが変えられる**

**ユーザにより、プログラムが意図せず終了する、  
もしくは意図せず終了しない**

**ユーザに、意図せずローカル情報が漏洩する**

**悪意あるユーザに、他のユーザが侵害される**

# 攻撃の種類

**コードインジェクション**

**(スタック破壊・ヒープ破壊など)**

**アーカイインジェクション**

**(ポインタ偽装・スタック破壊など)**

**サービス拒否 (整数オーバーフローなど)**

**スパイ、盗難などのセキュリティ侵害**

**(ディレクトリトラバーサル、不適切なメモリ管理、  
権限の昇格、悪意あるプロセスの常駐など)**

**クロスサイトスクリプティングなど**

**(不適切なウェブ、コンテンツサーバ管理など)**

# 標準入力における脆弱性

脆弱なコード：

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    char buf[64];

    gets(buf);
    puts(buf);
    return 0;
}
```

# 適切な標準入力

脆弱性への対処 : secure000.c

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    char buf[64];

    fgets(buf, sizeof(buf), stdin); /* gets は使いな！ */
    puts(buf);
    return 0;
}
```

# 適切な標準入力

脆弱性への対処 : secure000.c

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    char buf[64];

    gets_s(buf, sizeof(buf));
    puts(buf);
    return 0;
}
```

# 文字列の複製と結合における脆弱性

脆弱なコード：

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    char buf[64] = "";

    if (argc == 2+1) {
        strcpy(buf, argv[1]);
        strcat(buf, "/");
        strcat(buf, argv[2]);
    }
    puts(buf);
    return 0;
}
```

# 適切な文字列の複製と結合

脆弱性への対処 : secure001.c

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    char buf[64] = "";

    if (argc == 2+1) { /* strcpy, strcat を使おう! */
        strcpy(buf, argv[1]);
        strcat(buf, "/");
        strcat(buf, argv[2]);
    }
    puts(buf);
    return 0;
}
```

# 適切な文字列の複製と結合

脆弱性への対処 : secure002.c

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

/* strcpy が無い場合は : */
#define strcpy(d, s, z) do {\
    strncpy(d, s, z);\
    if ((z) > 0)\
        d[(z)-1] = '\0';\
} while (0)

/* strcat が無い場合は : */
#define strcat(d, s, z) strncat(d, s, (z)-strlen(d)-1)

int main(int argc, char *argv[])
{
    :
} /* Cにおける文字列のナル終端に注意する */
```

# 適切な文字列の複製と結合

潜在的な脆弱性への対処：secure002.c

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

/* strcpy が無い場合は： */
#define strcpy(d, s, z) do {\
    strncpy(d, s, z);\
    if ((z) > 0)\
        d[(z)-1] = '\0';\
} while (0)

/* strcat が無い場合は： */
#define strcat(d, s, z) do { /* より安全な対処 */\
    if ((z) > strlen(d))\
        strncpy(d+(z)-strlen(d), s, z-strlen(d)-1);\
} while (0)

int main(int argc, char *argv[])
{
    :
} /* Cにおける文字列のナル終端に注意する */
```

# 適切な文字列の複製と結合

脆弱ではない strcpy, strcat の用法 : secure003.c

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    char *buf = NULL;

    if (argc == 2+1) {
        buf = malloc(strlen(argv[1]) + 1 + strlen(argv[2]) + 1);
        if (buf) {
            strcpy(buf, argv[1]);
            strcat(buf, "/");
            strcat(buf, argv[2]);
        }
    }
    puts(buf);
    return 0;
}
```

# オフバイワンエラー

脆弱なコード：

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    int i;
#define LEN 16
    char str[LEN], *buf = NULL;

    strcpy(str, "0123456789abcdef");
    buf = malloc(strlen(str));
    if (buf) {
        for (i=1; i<=LEN; i++)
            buf[i] = str[i];
        buf[i] = '\0';
    }
    puts(buf);
    for (i=0; i<=argc; i++)
        puts(argv[i]);
    return 0;
}
```

# 適切なオフセット

脆弱性への対処 : secure004.c

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[])
{ /* うっかり全部、1 オフセットずれてた... */
  int i;
  char str[16], *buf = NULL;

  strncpy(str, "0123456789abcdef", sizeof(str)-1);
  str[sizeof(str)-1] = '\0';
  buf = malloc(strlen(str)+1);
  if (buf) {
    for (i=0; i<sizeof(str)-1; i++)
      buf[i] = str[i];
    buf[i] = '\0';
  }
  puts(buf);
  for (i=0; i<argc; i++)
    puts(argv[i]);
  return 0;
}
```

# オフバイワンエラーと文字列

脆弱なコード：

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(void)
{
#define LEN 16
    char a[LEN], b[LEN], c[LEN*2];

    strcpy(a, "0123456789abcdef");
    strcpy(b, "0123456789abcdef");
    strcpy(c, a);
    strcat(c, b);
    puts(c);
    return 0;
}
```

# 適切な strncpy, strncat 用法

脆弱性への対処 : secure005.c

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(void)
{
#define LEN 16
    char a[LEN], b[LEN], c[LEN*2];

    strncpy(a, "0123456789abcdef", sizeof(a)); a[sizeof(a)-1]='\0';
    strncpy(b, "0123456789abcdef", sizeof(b)); b[sizeof(b)-1]='\0';
    strncpy(c, a, sizeof(c)); c[sizeof(c)-1] = '\0';
    strncat(c, b, sizeof(c)-strlen(c)-1);
    puts(c);
    return 0;
}
```

# 簡単な strcpy, strcat 用法

脆弱性への対処 : secure006.c

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(void)
{
#define LEN 16
    char a[LEN], b[LEN], c[LEN*2];

    strcpy(a, "0123456789abcdef", sizeof(a));
    strcpy(b, "0123456789abcdef", sizeof(b));
    strcpy(c, a, sizeof(c));
    strcat(c, b, sizeof(c));
    puts(c);
    return 0;
}
```

# 不適切なメモリ操作：memcpy

脆弱なコード：

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

char buf[] = "0123456789abcdef";

int get_buf(char *str)
{
    memcpy(buf, str, strlen(str));
    return 0;
}

int main(int argc, char *argv[])
{
    if (argc == 1+1) {
        get_buf(argv[1]);
    }
    puts(buf);
    return 0;
}
```

# 適切なメモリ操作

脆弱性への対処 : secure007.c

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

char buf[] = "0123456789abcdef";

int get_buf(char *str)
{
    size_t sz = strlen(str); /* memcpy ではコピー元と先のサイズに注意！ */
    memcpy(buf, str, (sizeof(buf)-1 <= sz ? sizeof(buf)-1 : sz));
    return 0;
}

int main(int argc, char *argv[])
{
    if (argc == 1+1) {
        get_buf(argv[1]);
    }
    puts(buf);
    return 0;
}
```

# 適切なメモリ操作

脆弱性への対処 : secure007.c

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

/* 安全な memcpy_s を使おう! しかし、無い場合は: */
#define memcpy_s(d, dz, s, sz) memcpy((d), (s), ((dz)<=(sz)?(dz):(sz)))

char buf[] = "0123456789abcdef";

int get_buf(char *str)
{
    size_t sz = strlen(str);
    memcpy_s(buf, sizeof(buf)-1, str, sz);
    return 0;
}

int main(int argc, char *argv[])
{
    if (argc == 1+1) {
        get_buf(argv[1]);
    }
    puts(buf);
    return 0;
}
```

# 不適切なメモリ操作：memmove

脆弱なコード：

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>

struct {
    char buf[16+1], foo[16+1];
} bar = {
    "0123456789abcdef", "*****",
};

int main(int argc, char *argv[])
{
    if (argc == 3+1) {
        int d = atoi(argv[1]), s = atoi(argv[2]), l = atoi(argv[3]);

        if (d < 0 || s < 0 || l < 0) return 1;
        memmove(bar.buf+d, bar.buf+s, l);
    }
    puts(bar.buf);
    return 0;
}
```

# 適切なメモリ操作

脆弱性への対処 : secure008.c

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>

/* 安全な memmove_s を使おう! しかし、無い場合は: */
#define memmove_s(d, dz, s, sz) memmove((d), (s), ((dz)<=(sz)?(dz):(sz)))

struct {
    char buf[16+1], foo[16+1];
} bar = {
    "0123456789abcdef", "*****",
};

int main(int argc, char *argv[])
{
    if (argc == 3+1) {
        int d = atoi(argv[1]), s = atoi(argv[2]), l = atoi(argv[3]);

        if (d < 0 || s < 0 || l < 0) return 1;
        memmove_s(bar.buf+d, sizeof(bar.buf)-d, bar.buf+s, l);
    }
    puts(bar.buf);
    return 0;
}
```

# 不適切なメモリ確保

脆弱なコード：

```
double **mat(int M, int N)
{
    int i;
    double **m;

    m = (double **)malloc(sizeof(double *)*M);
    for (i=0; i<M; i++)
        m[i] = (double *)malloc(sizeof(double)*N);
    return m;
}
:
int main(int argc, char *argv[])
{
    int i, j, n = 3;
    double **a, **b, **c;

    if (argc == 1+1) {
        n = atoi(argv[1]);
        if (n < 0) return 1;
    }
    a = mat(n, n); b = mat(n, n); c = mat(n, n);
    :
}
```

# 適切なメモリ確保

脆弱性への対処 : secure009.c

```
double **mat(int M, int N)
{
    int i;
    double **m;

    m = (double **)malloc(sizeof(double *)*M);
    if (!m)
        return NULL;
    for (i=0; i<M; i++) {
        m[i] = (double *)malloc(sizeof(double)*N);
        if (!m[i]) {
            do free(m[--i]); while (i != 0);
            free(m);
            return NULL;
        }
    }
    return m;
}

:
a = mat(n, n); b = mat(n, n); c = mat(n, n);
/* メモリ確保の成否を検査すべき! */
if (!a || !b || !c) { fprintf(stderr, "malloc failed\n"); return 1; }
:
```

# 不適切なメモリ操作

脆弱なコード：

```
void mat_mult_mat(int M, int N, int L, double **a, double **b, double **c)
{
    int i, j, k;

    for (i=0; i<M; i++)
        for (j=0; j<L; j++)
            for (k=0; k<N; k++)
                c[i][j] += a[i][k]*b[k][j];
}
int main(void)
{
    int i, j;
    double **a = mat(3, 3), **b = mat(3, 3), **c = mat(3, 3);

    unit_mat(3, 3, a);
    unit_mat(3, 3, b);
    mat_mult_mat(3, 3, 3, a, b, c);
    for (i=0; i<3; i++) {
        for (j=0; j<3; j++)
            printf("%g ", c[i][j]);
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

# 適切なメモリ操作

脆弱性への対処 : secure010.c

```
void mat_mult_mat(int M, int N, int L, double **a, double **b, double **c)
{
    int i, j, k;

    for (i=0; i<M; i++)
        for (j=0; j<L; j++)
            for (c[i][j] = 0, k=0; k<N; k++)
                c[i][j] += a[i][k]*b[k][j];
} /* 初期化されていないメモリ参照への対処 */
int main(void)
{
    int i, j;
    double **a = mat(3, 3), **b = mat(3, 3), **c = mat(3, 3);

    unit_mat(3, 3, a);
    unit_mat(3, 3, b);
    mat_mult_mat(3, 3, 3, a, b, c);
    for (i=0; i<3; i++) {
        for (j=0; j<3; j++)
            printf("%g ", c[i][j]);
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

# 不適切なメモリ操作

脆弱なコード:

```
struct list {
    char buf[1024];
    struct list *next;
} *list_p = NULL; /* 順方向リスト(スタック) */

struct list *list_append(struct list item)
{
    struct list *me = malloc(sizeof(struct list));

    if (!me) return NULL;
    *me = item;
    me->next = list_p;
    return (list_p = me);
}

void list_free(void)
{
    struct list *p;

    p = list_p;
    while (p) {
        free(p);
        p = p->next;
    }
}
```

# 不適切なメモリ操作（つづき）

脆弱なコード（つづき）:

```
void list_print(void)
{
    struct list *p;

    p = list_p;
    while (p) {
        printf("%s", p->buf);
        p = p->next;
    }
}

int main(void)
{
    struct list item;

    while (fgets(item.buf, sizeof(item.buf), stdin)) {
        if (!list_append(item))
            return 1;
    }
    list_print();
    list_free();
    return 0;
}
```

# 適切なメモリ操作

脆弱性への対処 : secure011.c

```
struct list {
    char buf[1024];
    struct list *next;
} *list_p = NULL; /* 順方向リスト(スタック) */

struct list *list_append(struct list item)
{
    struct list *me = malloc(sizeof(struct list));

    if (!me) return NULL;
    *me = item;
    me->next = list_p;
    return (list_p = me);
}

void list_free(void)
{
    struct list *p, *q;

    p = list_p;
    while (p) {
        q = p->next;
        free(p);
        p = q;
    } /* 解放したメモリ参照への対処 */
}
```

# 不適切なメモリ解放

脆弱なコード:

```
struct list {
    char *str;
    struct list *next;
} *list_p = NULL, *list_q = NULL; /* 順方向リスト */

struct list *list_append(struct list item)
{
    struct list *me = malloc(sizeof(struct list));

    if (!me) return NULL;
    *me = item;
    me->next = list_p;
    return (list_p = me);
}

struct list *list_prepend(struct list item)
:
void list_free(void)
{
    struct list *p, *q;

    for (p=list_p; p; p=q) {
        q = p->next;
        free(p->str);
        free(p);
    }
}
```

# 不適切なメモリ解放（つづき）

脆弱なコード（つづき）:

```
void list_print(void)
:
int main(void)
{
    char buf[1024];
    struct list item;

    while (fgets(buf, sizeof(buf), stdin)) {
        item.str = malloc(strlen(buf)+1); /* 必要な長さだけメモリ確保 */
        if (item.str)
            strcpy(item.str, buf);
        if (!list_append(item))
            return 1;
        if (!list_prepend(item))
            return 1;
    }
    list_print();
    list_free();
    return 0;
}
```

# 適切なメモリ解放

脆弱性への対処 : secure012.c

```
struct list {
    char *str;
    struct list *next;
} *list_p = NULL, *list_q = NULL; /* 順方向リスト */

struct list *list_append(struct list item)
{
    struct list *me = malloc(sizeof(struct list));

    if (!me) return NULL;
    me->str = strdup(item.str); /* ポインタではなく内容をコピー */
    me->next = list_p;
    return (list_p = me);
}

struct list *list_prepend(struct list item)
:
void list_free(void)
{
    struct list *p, *q;

    for (p=list_p; p; p=q) {
        q = p->next;
        free(p->str); /* ここでの脅威が起こらなくなる */
        free(p);
    }
} /* メモリの二重解放への対処 */
```

# 不適切な整数の用法

脆弱なコード：

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    unsigned short len;
    char *buf = NULL;

    if (argc == 2+1) {
        len = strlen(argv[1]) + strlen(argv[2]);
        buf = malloc(len + 1);
        if (!buf) return 1;
        strcpy(buf, argv[1]);
        strcat(buf, argv[2]);
    }
    puts(buf);
    return 0;
}
```

# 適切な整数の用法

脆弱性への対処 : secure013.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    size_t len; /* 適切な整数型へ */
    char *buf = NULL;

    if (argc == 2+1) {
        len = strlen(argv[1]) + strlen(argv[2]);
        buf = malloc(len + 1);
        if (!buf) return 1;
        strcpy(buf, argv[1]);
        strcat(buf, argv[2]);
    }
    puts(buf);
    return 0;
}
```

# 不適切な整数の用法

脆弱なコード：

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

#define BUF_SIZE 8

int main(int argc, char *argv[])
{
    int len;
    char buf[BUF_SIZE] = "";

    if (argc == 2+1) {
        len = atoi(argv[1]);
        if (len < BUF_SIZE)
            memcpy(buf, argv[2], len);
    }
    puts(buf);
    return 0;
}
```

# 適切な整数の用法

脆弱性への対処 : secure014.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

#define BUF_SIZE 8

int main(int argc, char *argv[])
{
    int len;
    char buf[BUF_SIZE] = "";

    if (argc == 2+1) {
        len = atoi(argv[1]);
        if (0 < len && len < BUF_SIZE) /* 負値についても検査 */
            memcpy(buf, argv[2], len);
    }
    puts(buf);
    return 0;
}
```

# 不適切な書式付き出力の用法

脆弱なコード：

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

void error_exit(char *me, char *msg)
{
    fprintf(stderr, "%s: %s\n", me, msg);
    exit(1);
}

int main(int argc, char *argv[])
{
    char msg[64];

    if (argc == 1+1) {
        sprintf(msg, "Illegal option(%s)", argv[1]);
        error_exit(argv[0], msg);
    }
    return 0;
}
```

# 適切な書式付き出力の用法

脆弱性への対処 : secure015.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

void error_exit(char *me, char *msg)
{
    fprintf(stderr, "%s: %s\n", me, msg);
    exit(1);
}

int main(int argc, char *argv[])
{
    char msg[64];

    if (argc == 1+1) { /* snprintf を使おう! */
        snprintf(msg, sizeof(msg), "Illegal option(%s)", argv[1]);
        error_exit(argv[0], msg);
    }
    return 0;
}
```

# 適切な書式付き出力の用法

脆弱性への対処 : secure015.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

void error_exit(char *me, char *msg)
{
    fprintf(stderr, "%s: %s\n", me, msg);
    exit(1);
}

int main(int argc, char *argv[])
{
    char msg[64];

    if (argc == 1+1) { /* snprintf が無い場合は、面倒... */
        sprintf(msg, "Illegal option(%.16s)", (int)sizeof(msg)-(16+1), argv[1]);
        error_exit(argv[0], msg);
    }
    return 0;
} /* もしくは msg を動的にメモリ確保すべき */
```

# 不適切な書式付き出力の用法

脆弱なコード：

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

void error_exit(char *me, int error_no, char *info)
{
    char *fmt[] = {
        "%s: file %s not found\n",
        "%s: file %s not readable\n",
    }, buf[1024];

    snprintf(buf, sizeof(buf), fmt[error_no], me, info);
    fprintf(stderr, buf);
    exit(1);
}

int main(int argc, char *argv[])
{
    if (argc == 1+1) {
        error_exit(argv[0], 1, argv[1]);
    }
    return 0;
}
```

# 適切な書式付き出力の用法

脆弱性への対処 : secure015.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

void error_exit(char *me, int error_no, char *info)
{
    char *fmt[] = {
        "%s: file %s not found\n",
        "%s: file %s not readable\n",
    }, buf[1024];

    snprintf(buf, sizeof(buf), fmt[error_no], me, info);
    fprintf(stderr, "%s", buf);
    exit(1); /* 書式にユーザからの入力そのまま混入しないように対処 */
}

int main(int argc, char *argv[])
{
    if (argc == 1+1) {
        error_exit(argv[0], 1, argv[1]);
    }
    return 0;
}
```

# 不適切な書式付き入力の利用法

脆弱なコード：

```
#include <stdio.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    char name[8+1] = "";

    if (argc == 1+1) {
        sscanf(argv[1], "%s", name);
    }
    puts(name);
    return 0;
}
```

# 適切な書式付き入力の方法

脆弱性への対処 : secure015.c

```
#include <stdio.h>

int main(int argc, char *argv[])
{
    char name[8+1] = "";

    if (argc == 1+1) {
        sscanf(argv[1], "%8s", name); /* 無制限コピーへの対処 */
    }
    puts(name);
    return 0;
} /* しかし、書式付き入力にて文字列への代入は避けた方が無難 */
```

# 不適切な疑似乱数ルーチンの用法（１）

不適切なコード：

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int irand(int lb, int ub)
{
    return lb + (rand()%(ub - lb + 1));
}

int main(void)
{
    int i;

    srand((unsigned)time(NULL));
    for (i=0; i<10; i++)
        printf("%d\n", irand(0, 9));
    return 0;
}
```

# 疑似乱数ルーチンの用法（１）

不適切なコードへの対処例：secure020.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>      /* time() */
#include <sys/time.h> /* gettimeofday() */

int irand(int lb, int ub)
{
    return lb + (int)((double)(ub - lb + 1)*rand()/(RAND_MAX+1.0));
    /* 多くの処理系で rand() の下位ビットは乱雑さが低い。よって、 */
    /* 上位ビットの乱雑さを利用 「整数の割算」ではなく「浮動小数点の乗除」を使う */
}

int main(void)
{
    int i;
    struct timeval tm;

    gettimeofday(&tm, NULL);
    srand((unsigned)(tm.tv_sec+tm.tv_usec)); /* マイクロ秒まで使ってみる */
    /*sranddev();*/ /* しかし、あればこちらの方がより良い */
    for (i=0; i<10; i++)
        printf("%d\n", irand(0, 9));
    return 0;
}
```

# 不適切な疑似乱数ルーチンの用法（２）

不適切なコード：

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int irand_r(unsigned int *seedp, int lb, int ub)
{
    return lb + rand_r(seedp)%(ub - lb + 1);
}

int main(void)
{
    int i;
    unsigned seed;

    time((time_t *)&seed);
    for (i=0; i<10; i++)
        printf("%d\n", irand_r(&seed, 0, 9));
    return 0;
}
```

# 疑似乱数ルーチンの用法 ( 2 )

不適切なコードへの対処例 : secure021.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>      /* time() */
#include <sys/time.h>  /* gettimeofday() */

int irand_r(unsigned int *seedp, int lb, int ub)
{
    return lb + (int)((double)(ub - lb + 1)*rand_r(seedp)/(RAND_MAX+1.0));
}

int main(void)
{
    int i;
    unsigned seed;
    struct timeval tm;

    gettimeofday(&tm, NULL);
    seed = (unsigned)(tm.tv_sec+tm.tv_usec);
    for (i=0; i<10; i++)
        printf("%d\n", irand_r(&seed, 0, 9));
    return 0;
} /* rand の再入可能 (reentrant) 版 rand_r での例、他の趣旨は前例と同じ */
```

# 疑似乱数ルーチンの用法 ( 3 )

不適切なコードへの対処例 : secure022.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>      /* time() */
#include <sys/time.h> /* gettimeofday() */
#include <unistd.h>   /* getpid() */

int irandom(int lb, int ub)
{
    return lb + (random()%(ub - lb + 1)); /* rand 系のかわりに random 系を使う */
}
int main(void)
{
    int i;
    struct timeval tm;

    gettimeofday(&tm, NULL); /* マイクロ秒、プロセス ID まで使ってみる */
    srandom((unsigned)((tm.tv_sec|tm.tv_usec)*getpid()));
    /*srandomdev();*/ /* しかし、あればこちらの方がより良い */
    for (i=0; i<10; i++)
        printf("%d\n", irandom(0, 9));
    return 0;
}
```

# Cにおけるセキュアプログラミング：まとめ

Cプログラムに対する脅威から身を守るには：

レガシーな非推奨関数は使わない

C99準拠の新しい関数を使う

間違い難い安全な関数を使う・用意する

メモリ管理を適切に行なう

(スタックとヒープ、配列の添字、ポインタ、整数型、メモリ解放)

Cにおける文字列(ナル終端)と周辺の関数を理解する (test000~013.c)

Cにおける整数型(符号とサイズ)の特性を理解する (test014.c)

書式付き入出力関数は適切に使う

加えて、並列性に係る競合状態における脅威へ対処(スレッドセーフ、TOCTOUなど)

脅威の緩和方法(最小権限での実行、入力データの無害化など)を検討する

言語仕様(暗黙の型変換など)、OS仕様(ファイルシステムなど)

サービス形態(ライブラリ、ウェブなど)に併せた対策が必要

詳しくは、「C/C++セキュアコーディング(歌代 監訳、アスキー)」他